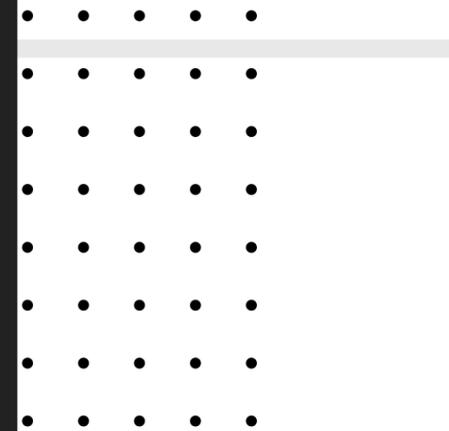
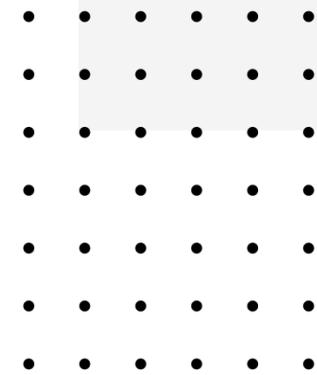
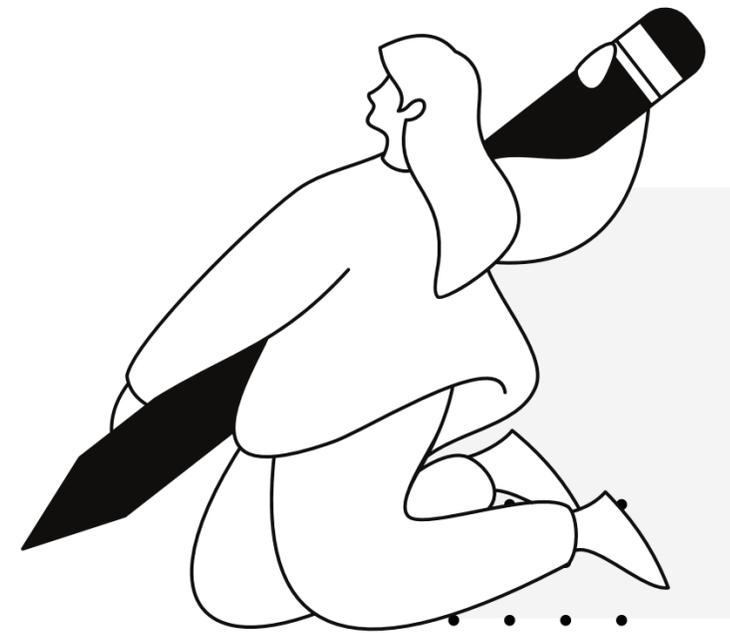


(初心者向け)

シナリオ作成 テンプレート



01. はじめに
02. シナリオ完成までのロードマップ
03. ステップ1：Problem
04. ステップ2：Action
05. ステップ3：Resolution
06. 物語の構成図を作る



01

はじめに

本資料の使い方

シナリオ創作に触れてみよう

テンプレートをダウンロードしていただき、ありがとうございます。

この資料は、初心者向けのシナリオ創作術のテンプレートです。

シナリオを作ってみたい...

簡単な物語を書いてみたい...

このような悩みがある方は、**本テンプレートに沿って、**

物語を創作してみてください。

02

シナリオ完成までの
ロードマップ
全体像を理解しよう

ロードマップ



1 : Problim

物語のテーマになる、
主人公の課題を決める



2 : Action

主人公の行動を決める



3 : Resolution

解決後の未来

想定読者

主人公の問題
登場人物
キャラクター設定

テーマの完成

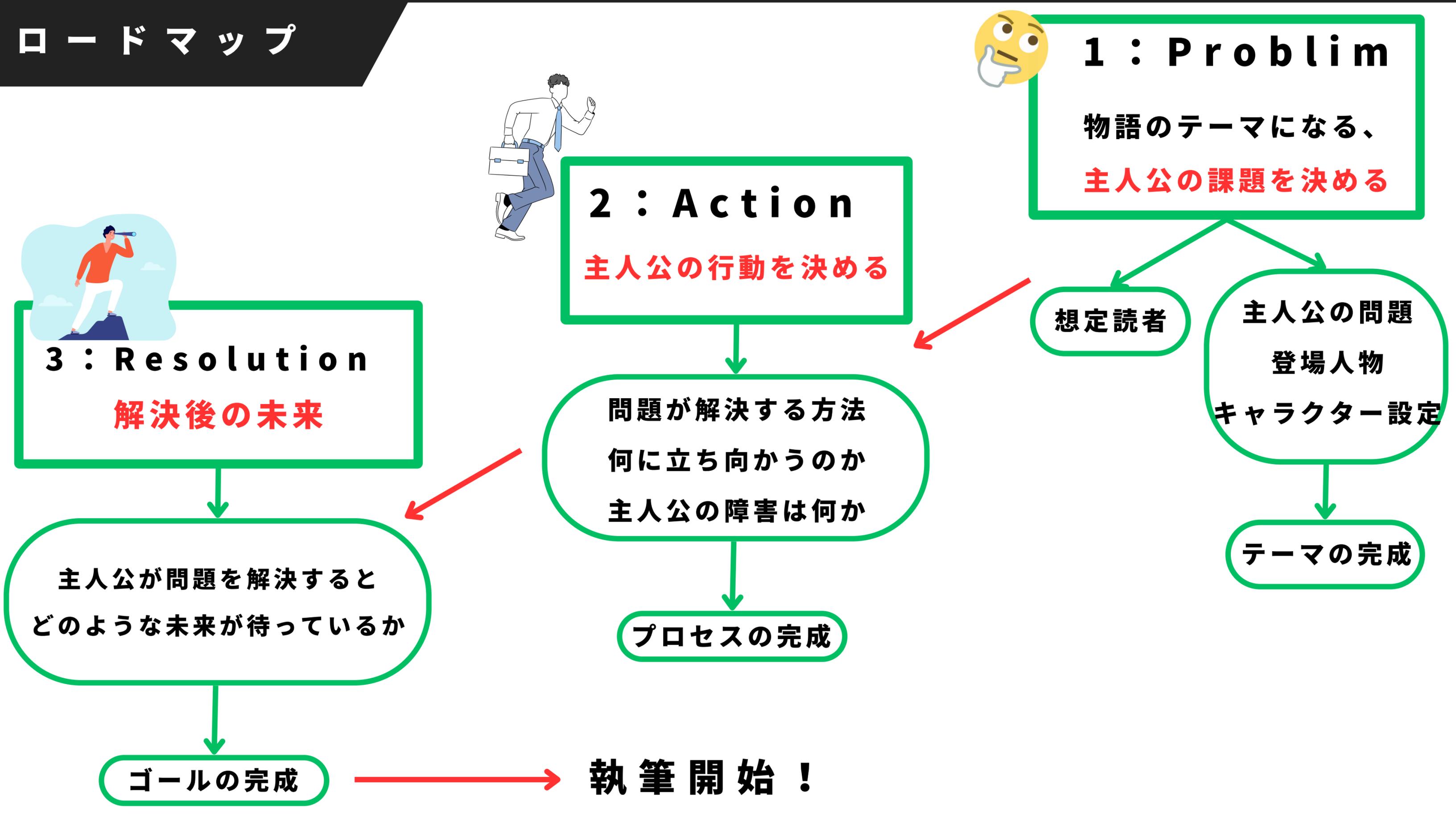
主人公が問題を解決すると
どのような未来が待っているか

問題が解決する方法
何に立ち向かうのか
主人公の障害は何か

プロセスの完成

ゴールの完成

執筆開始！



03

1: Problem

主人公の問題・課題

1 : P r o b l e m

主人公の名前	山田太郎くん
主人公の問題	家が貧乏で生活が苦しく、病気の母に治療を受けさせれない。
年齢	14歳
主人公の性格	人に優しく、自分のことを後回しにする
登場人物	母親（病気で働けない）、友人A（陽気な性格）
想定読者	シングルマザー・生活が苦しくて悩んでいる人

**Problemでは、主人公の悩みを考えよう。
具体的であるほどGoodです！**

04

2 : A c t i o n

主人公の行動について
考えよう

解決したい問題	収入源が欲しい
主人公の生涯	雇ってくる会社がない・母が病弱で家から出れない
解決方法	家にいながらお金を稼ぐしかない
問題	主人公はその術を知らない
きっかけ	地元で有名な大富豪が稼ぐ方法を教えてくれる
主人公の行動	大富豪に言われたことに挑戦する

主人公は問題を解決しないといけませんが、その方法を知りません。きっかけを作り、主人公の挑戦を作りましょう。

05

3 : R e s o l u t i o n

問題が解決した後の未来

解決した後の未来

ゴールまでの障害

障害の克服方法

05

物語の構成図を 作る

作成した下書きをまとめよう

物語の構成図

Start

主人公の問題

家が貧乏で母が病弱
貧乏のせいでご飯を食べられず、母に治療を受けさせることもできない。

きっかけ

ある日、村の大富豪と話す機会があった。主人公が悩みを相談すると、金持ちになる方法を考えてくれるとのこと。しかし、そのためには試練を受けなければ慣れない。



行動

大富豪に言われて
試練をクリアするために、
新しい日常が始まる

Gole

問題の解決

試練をクリアして大富豪に。
母を病院に連れて行ける。

障害の克服

友人がお金を取り返してくれる。
試練を再開する。

障害

試練を始めた時は順調だったが、途中で詐欺にあい
全財産を失う

今回の資料は簡易的なものですが、作り方次第では魅力的な創作が可能になります。

また、シナリオ創作に関する疑問がある方は、[Instagram](#)までDMをいただくと、個別に返信させていただきます。

1 : P r o b l e m

主人公の名前

主人公の問題

年齢

主人公の性格

登場人物

想定読者

2 : Action

解決したい問題

主人公の生涯

解決方法

問題

きっかけ

主人公の行動

解決した後の未来

ゴールまでの障害

障害の克服方法
